

Construye tu futuro
en la primera universidad española



Master
Universitario



Desde su fundación, en 1218...

...la Universidad de Salamanca ha sido protagonista de avances determinantes de la Historia. Desde sus aulas profesores, estudiantes e investigadores han ido aportando ideas y descubrimientos que han contribuido a construir una sociedad mejor, a liderar el desarrollo de España y del mundo y a mantener unos vínculos con Iberoamérica que hoy en día tienen más fuerza que nunca.

Pero la Universidad de Salamanca es, sobre todo, actualidad y futuro; cuenta con las más modernas instalaciones para seguir ofreciendo las mejores y más avanzadas fórmulas de enseñanza e investigación, y unos campus perfectamente equipados para disfrutar de la vida universitaria. Entre los 30.000 estudiantes de todos los continentes que cada año pasan por sus aulas están quienes van a proyectar una sociedad que continúa avanzando, aquellos que mejorarán las perspectivas de las personas y contribuirán al progreso de la humanidad...

...superando en el siglo XXI las fronteras del conocimiento.

usal.es | centenario.usal.es



INGENIERÍA INFORMÁTICA

Garantiza tu reconocimiento profesional en Europa



MÁSTER UNIVERSITARIO INGENIERÍA INFORMÁTICA



INGENIERÍA INFORMÁTICA

El Máster Universitario en Ingeniería Informática se implanta en la Universidad de Salamanca en el curso 2014-2015.

Este máster, vinculado con el ejercicio de la profesión en España de Ingeniero en Informática, pretende formar a profesionales que sean capaces de desempeñar adecuadamente el ejercicio de dicha profesión. En su elaboración se han seguido las recomendaciones para la verificación de títulos oficiales de la profesión de Ingeniero en Informática, de la Secretaría General de Universidades (BOE 04/08/2009) (<http://www.boe.es/boe/dias/2009/08/04/pdfs/BOE-A-2009-12977.pdf>).

Su carácter profesional, el apoyo de instituciones externas (empresas del sector, Colegio Profesional de Ingenieros en Informática de Castilla y León), la experiencia en formación de ingenieros en informática, los vínculos con programas de I+D+i y el hecho de abarcar todas las competencias relevantes en el ejercicio de la profesión son las principales señas de identidad del Máster Universitario en Ingeniería Informática de la Universidad de Salamanca.

Estos estudios duran un año y medio académico (90 ECTS) y contemplan la realización de 6 ECTS de prácticas externas.

La asignatura Prácticas Externas se realiza en empresas del sector. Algunos ejemplos: INSA, Ingeniería de Software Avanzado (Aldeatejada- Salamanca); INDRA Sistemas S.A. (Salamanca); Hewlet-Packard Española, S.L.; CGB, Diputación de Salamanca, ENUSA, etc.

PLAN DE ESTUDIOS

Organización temporal del plan de estudios por semestre, créditos ECTS y tipo de asignatura

Tipo de materia	Créditos
Obligatorias [OB]	54
Optativas [Op]	12
Prácticas Externas Obligatorias [PE]	6
Trabajo Fin de Máster [TFM]	18
TOTAL	90

Asignatura	1 ^{er} semestre	2 ^o semestre	3 ^{er} semestre	Créditos
Creación de empresas de base tecnológica [OB]	●			6
Diseño, administración e integración de infraestructuras [OB]	●			6
Sistemas de información orientados a servicios [OB]	●			6
Calidad y auditoría [OB]	●			3
Computación gráfica [OB]	●			3
Computación de altas prestaciones [OB]	●			6
Gobierno TI [OB]		●		6
Modelado avanzado de sistemas de información [OB]		●		3
Sistemas inteligentes [OB]		●		6
Paradigmas avanzados de la interacción persona/ordenador [OB]		●		6
Sistemas ubicuos, empotrados y móviles [OB]		●		3
Optativa 1 [OP]		●		3
Optativa 2 [OP]		●		3
Optativa 3 [OP]			●	3
Optativa 4 [OP]			●	3
Prácticas Externas [PE]			●	6
Trabajo Fin de Master [TFM]			●	18

Optativas a elegir

Asignatura	Semestre	Créditos
Inteligencia de negocio	2 ^o	3
Computación científica	2 ^o	3
Posicionamiento, búsqueda y recuperación de información	2 ^o	3
Desarrollo de aplicaciones móviles	2 ^o	3
Eficiencia de sistemas informáticos	2 ^o	3
Robots autónomos	2 ^o	3
Ingeniería de lenguajes de programación	3 ^o	3
Criptografía	3 ^o	3
Informática biomédica	3 ^o	3
Teoría de juegos	3 ^o	3
Sistemas de percepción	3 ^o	3